**Term Of Reference**

**Pengembangan Sistem Berbasis Objek**

**“Shingeki no Mori”**

**Aulia Fadli G64160023**

**Muhammad Aulia Naufal Adam G34160025**

**Muhammad Iqbal S. G64160049**

**Judul Aplikasi :** “Shingeki no Mori”

**Deskripsi singkat :**

“Shingeki no Mori” atau dalam bahasa Inggris disebut “Attack on Forest” adalah game Tower Defense yang memiliki storyline dimana pemain harus bisa melindungi hutan dengan memunculkan makhluk hutan untuk melawan musuh. Pemain berusaha untuk melindungi hutan dari musuh yang ingin merusak hutan untuk membuat perumahan. Pemain harus bisa menempatkan karakter secara tepat dan akurat agar dapat mencegah musuh merusak hutan.

**Gameplay :**

Model yang dimilik game ini adalah *tower defense* Game ini bertujuan untuk mencegah musuh memasuki area hutan. Pemain dapat men-summon karakter-karakter untuk menembaki musuh. Pemain harus bisa bertahan selama beberapa wave. Tiap wave barbarian semakin banyak. Pemain akan kalah jika barbarian berhasil memasuki wilayah hutan sampai 3 kali.

**Concept and Environment :**

Game berlatar hutan yang dihuni oleh hewan-hewan dan pabrik tempat *spawn* musuh. Musuh berjalan sesuai jalur yang dibuat. Pemain harus bertahan melewati beberapa wave musuh dengan mengandalkan karakter untuk menembaki musuh.